



Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Surat Perjalanan Dinas pada Komisi Pemilihan Umum Kab. Kuantan Singingi dengan Bahasa Pemrograman PHP dan Database MYSQL

Riris Agustin

Universitas Putra Indonesia "yptk" Padang
ririsagustin014@gmail.com

Billy Hendrik

Universitas Putra Indonesia "yptk" Padang
billy_hendrik@upiypk.ac.id

ABSTRAK

Kantor Komisi Pemilihan Umum Kabupaten Kuantan Singingi adalah instansi Pemerintah yang menyelenggarakan pemilihan umum di Indonesia yakni meliputi Anggota DPR/DPD/DPRD, Pemilihan Umum Presiden dan Wakil Presiden serta Pemilihan Umum Kepala Daerah dan Wakil Kepala Daerah. Perancangan Sistem informasi Pengelolaan Surat Perjalanan Dinas khusus pada Bagian Keuangan dimana Sistem yang dipakai saat ini masih manual. Selama merancang sistem informasi metodologi yang digunakan adalah Tahap pertama yaitu Analisa dan Tahap Kedua yaitu Pelaporan. Tujuan dari Laporan Kerja Praktek ini diharapkan dapat membantu KPU Kabupaten Kuantan Singingi dalam memperbaiki sistem yang ada, sehingga pengelolaan perjalanan dinas dokumen yang telah dikerjakan secara manual dapat difasilitasi oleh Sistem Aplikasi.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Pengelolaan Surat Perjalanan Dinas

ABSTRACT

The Kuantan Singingi Regency General Election Commission Office is a government agency that organizes general elections in Indonesia, including members of the DPR/DPD/DPRD, General Elections for President and Vice President as well as General Elections for Regional Heads and Deputy Regional Heads. Design of an information system for managing official travel documents specifically for the Finance Department where the system currently used is still manual. During designing the information system, the methodology used was the first stage, namely Analysis and the second stage, namely Reporting. The aim of this Practical Work Report is expected to be able to help the Kuantan Singingi Regency KPU in improving the existing system, so that the management of official travel documents that have been done manually can be facilitated by the system Application.

Keywords: Information Systems, Management of Official Travel Documents

LATAR BELAKANG

Pada era revolusi industri 4.0 saat ini mengharuskan kita untuk mengerjakan sesuatu dengan cepat dan seefisien mungkin. Terutama untuk instansi perkantoran yang memiliki kesibukan dalam menjalankan pekerjaan dan melayani masyarakat.

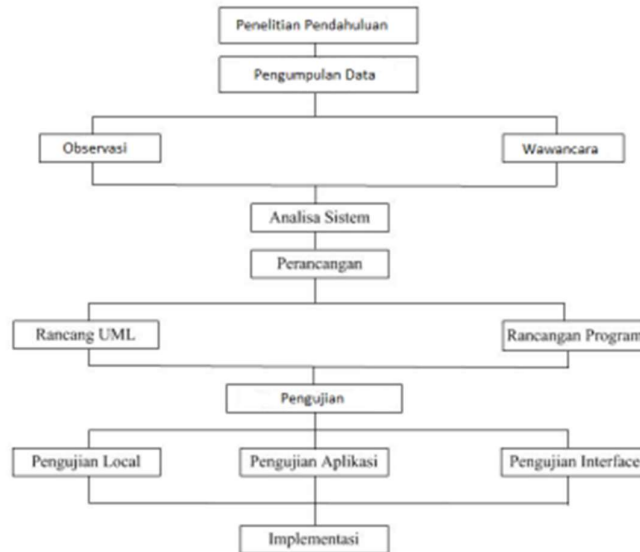
Kantor Komisi Pemilihan Umum Kabupaten Kuantan Singingi adalah instansi Pemerintah yang menyelenggarakan pemilihan umum di Indonesia yakni meliputi Anggota DPR/DPD/DPRD, Pemilihan Umum Presiden dan Wakil Presiden serta Pemilihan Umum Kepala Daerah dan Wakil Kepala Daerah. Kantor Komisi Pemilihan Umum khususnya pada

Bagian Keuangan, Umum dan Logistik (KUL) ini adalah bidang yang lebih kepada Bagian Keuangan, Surat Menyurat dan Logistik. Semua kebijakan hingga kegiatan yang dilakukan selalu berhubungan dengan surat sama halnya dengan surat perjalanan dinas. Perjalanan dinas pun sering menjadi salah satu bagian yang memberi andil dalam menyukseskan pemilu atau kegiatan lainnya di Komisi Pemilihan Umum Kabupaten Kuantan Singingi.

Permasalahan yang sering muncul pada Bagian Keuangan (KUL) ini adalah kurangnya efektifitas pengerjaannya yaitu pencatatan yang dilakukan dalam pendataan surat masih manual dan tertulis dibuku agenda. Ketika ada salah satu staf meminta data dari surat yang bersangkutan kadang membutuhkan waktu yang cukup lama untuk mencari surat tersebut. Begitu pula dengan surat perjalanan dinas ketika akan melakukan perjalanan dinas surat perintah tugas dan surat perjalanan dinas dicetak terlebih dahulu dan tidak tercatat secara langsung pada buku agenda, itu membuat pencatatan data yang tidak beraturan.

METODE PENELITIAN

Metodologi penelitian adalah suatu cabang ilmu pengetahuan yang membicarakan/ mempersoalkan mengenai cara-cara melaksanakan penelitian (yaitu meliputi kegiatan-kegiatan mencari, mencatat, merumuskan, menganalisis sampai menyusun laporannya) berdasarkan fakta-fakta atau gejala-gejala secara ilmiah. Tahap penelitian ini menjelaskan langkah-langkah dalam melakukan pencatatan data serta pengumpulan beberapa laporan yang diperlukan untuk dapat dijadikan pedoman dalam membantu penelitian ini. Kerangka kerja dibuat untuk memudahkan dalam melakukan penelitian serta menyusun penelitian ini. Kerangka yang digunakan dalam penelitian ini dapat dilihat pada Gambar 1 berikut :



Gambar 1 kerangka penelitian

HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Aliran sistem yang sedang berjalan








Analisa sistem merupakan suatu kegiatan yang bertujuan mempelajari serta mengevaluasi bentuk permasalahan yang ada pada sistem. Dalam analisa sistem akan ditemukan masalah yang mungkin mempengaruhi sistem. Agar sistem yang dirancang dapat berjalan sebagaimana mestinya. Perlu dilakukan analisis kinerja sistem yang bertujuan untuk pengembangan sistem.

Tahap analisa ini sangat penting karena dalam tahap ini apabila terdapat kesalahan, maka akan menyebabkan kesalahan terhadap tahap selanjutnya. Maka perlu tingkat ketelitian dan kecermatan yang tinggi untuk mendapatkan kualitas kerja sistem yang baik.

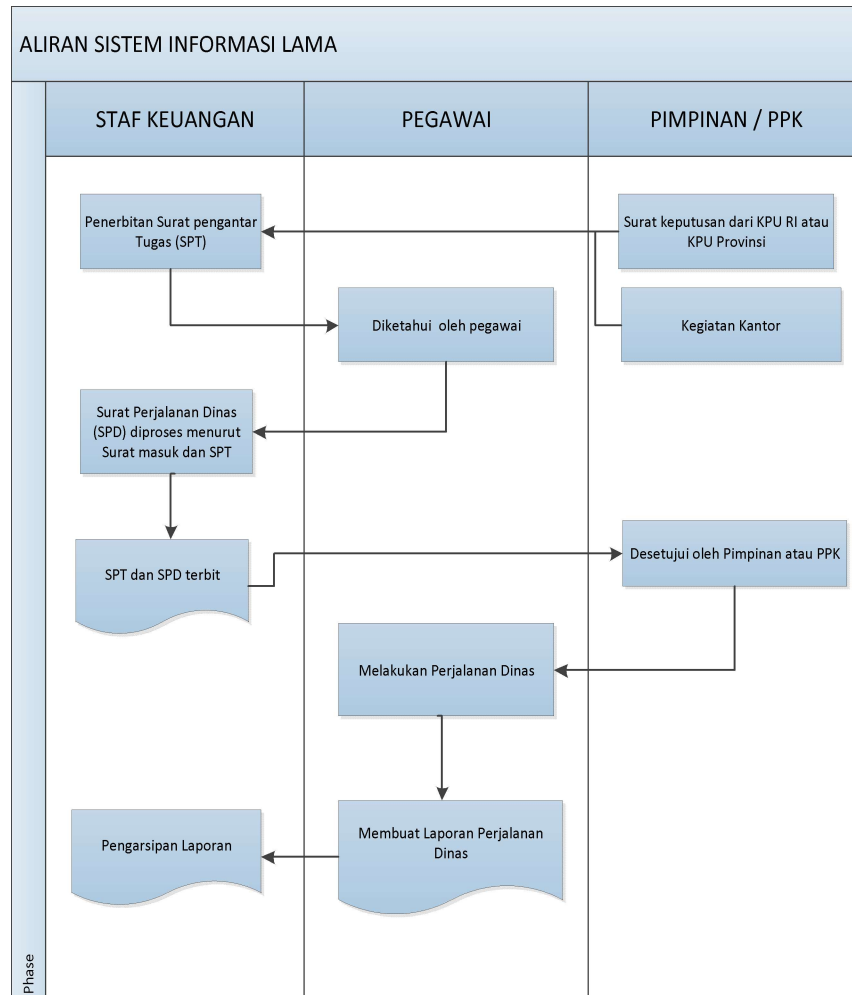
Pengelolaan Surat Perjalanan Dinas pada Komisi Pemilihan Umum Kabupaten Kuantan Singingi masih memiliki kekurangan, hal tersebut dapat menimbulkan masalah yang diketahui melalui beberapa permasalahan yang dibahas pada bab pertama yaitu untuk pendataan atau pengarahannya masih dilakukan secara manual dan kurang efisien.

3.1 Aliran Sistem Informasi yang sedang berjalan

Aliran sistem informasi adalah suatu bagan yang menggambarkan arus logika dari data yang akan diproses dari awal hingga akhir. Adapun simbol serta keterangan yang terdapat dalam Aliran sistem informasi adalah sebagai berikut :

Simbol	Nama simbol	Keterangan
	<i>Document</i>	Dokumen atau <i>report</i> yang ditulis oleh tangan
	<i>Terminal</i>	<i>Start point</i> atau <i>end point</i>
	<i>Computer processing</i>	Proses yang dijalankan menggunakan bantuan komputer
	<i>Document processing flow</i> atau	Penghubung berupa garis lurus dengan anak panah
	<i>File</i>	Arsip data
	<i>Magnetic disk</i>	<i>Data store</i> untuk <i>database</i>
	<i>Manual operation</i>	Proses yang dilakukan manual

Gambar 2 Aliran Sistem Informasi Pengelolaan Surat Perjalanan Dinas pada Komisi Pemilihan Umum Kabupaten Kuantan Singingi



Gambar 3. ASI Perjalanan Dinas Yang Sedang Berjalan

Keterangan :

1. Surat Keputusan dari KPU RI atau KPU Provinsi menugaskan melakukan perjalanan dinas atau Surat Keputusan dari Pimpinan untuk keperluan kantor dalam melakukan Perjalanan Dinas dengan maksud dan tujuan tertentu.
2. Setelah itu Bagian Keuangan menerbitkan Surat Pengantar Tugas (SPT) dengan menulis manual lalu *diinput* melalui komputer.
3. Dan Diketahui oleh Pegawai yang bersangkutan (Pegawai yang akan melakukan Perjalanan Dinas).
4. Kemudian Surat Perjalanan Dinas (SPD) diproses menurut SPT dan surat keputusan.
5. Diketahui dan Disetujui oleh Pimpinan atau PPK
6. Kemudian Pegawai atau Staf melakukan Perjalanan Dinas
7. Lalu setelah melakukan Perjalanan Dinas maka Pegawai yang

bersangkutan harus membuat Laporan Perjalanan dinas yang masih ditulis tangan.

8. Laporan Perjalanan Dinas di simpan sebagai Arsip kantor.

3.2 Analisis Sistem yang Diusulkan

Berdasarkan hasil analisa sistem yang berjalan saat ini dapat diusulkan suatu sistem yang lebih baik. Dimana sistem yang baru ini dapat mengatasi dan menghilangkan kendala-kendala pada Pengelolaan surat perjalanan dinas pada Komisi Pemilihan Umum Kabupaten Kuantan Singingi yang lama. Pada perancangan sistem aplikasi akan menggunakan software yaitu PhpMyadmin. Permasalahan timbul karena data yang di olah belum ada penyimpanan yang baik seperti database dan sulit dalam proses pencarian data pada saat di butuhkan.

3.3 Unified Modelling Language (UML)

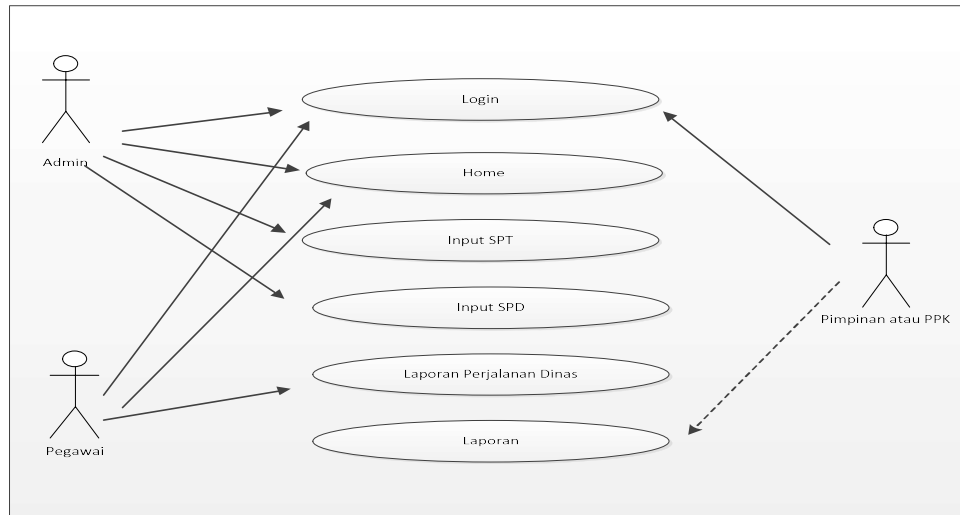
Unified Modelling Language (UML) adalah suatu metode permodelan secara visual yang berfungsi sebagai sarana perancangan sistem berorientasi objek. Defenisi UML adalah sebagai suatu bahasa yang sudah menjadi standar pada visualisasi, perancangan, dan juga pendokumentasian sistem aplikasi.

3.3.1 UseCase Diagram

Usecase Diagram merupakan sebuah teknik yang digunakan dalam pengembangan sebuah *software* atau sistem informasi untuk menangkap kebutuhan fungsional dari sistem yang bersangkutan, *Usecase Diagram* menjelaskan interaksi yang terjadi antara aktor dan inisiator dari interaksi sistem itu sendiri dengan sistem yang ada, sebuah *Usecase Diagram* direpresentasikan dengan urutan langkah yang sederhana.

a) Usecase diagram

Adapun *usecase diagram* dalam pembuatan Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Surat Perjalanan Dinas pada Komisi Pemilihan Umum Kabupaten Kuantan Singingi dapat penulis gambarkan sebagai berikut :



Gambar 4. Use Case Diagram

Keterangan :

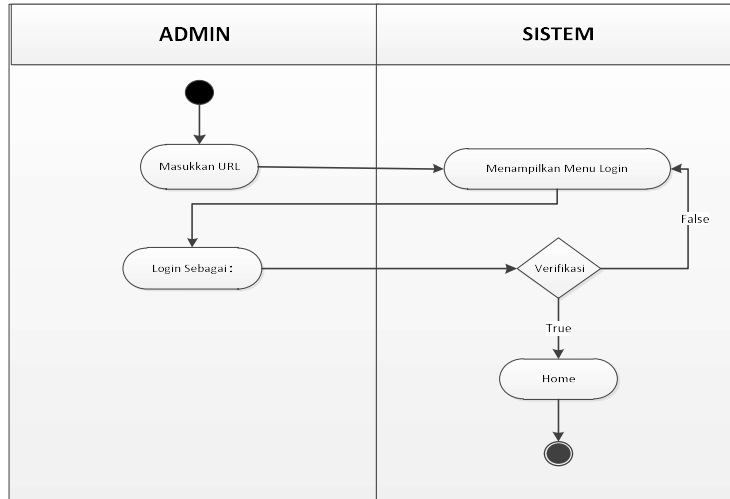
1. Untuk masuk ke sistem semua aktor harus melakukan *login* terlebih dahulu.
2. Untuk Admin bisa mengakses seluruh halaman kecuali halaman Laporan Perjalanan karena Admin hanya bisa mengakses dalam berbentuk laporan bukan format.
3. Untuk Pimpinan hanya bisa mengakses halaman Laporan
4. Untuk pegawai hanya dapat mengakses halaman *Home* dan Laporan Perjalanan Dinas karna untuk *input* Laporan Perjalanan Dinas.

3.3.2 Activity Diagram

Activity Diagram menggambarkan tentang aktifitas yang terjadi pada sistem. Dari pertama sampai akhir, diagram ini menunjukkan langkah – langkah dalam proses kerja sistem yang kita buat. Berikut ini menggambarkan *Activity Diagram* Sistem Informasi Pengelolaan Surat Perjalanan Dinas Pada Komisi Pemiliha Umum Kabupaten Kuantan Singingi.

a) *Activity Diagram Login*

Berikut ini menggambarkan *Activity Diagram Login* :



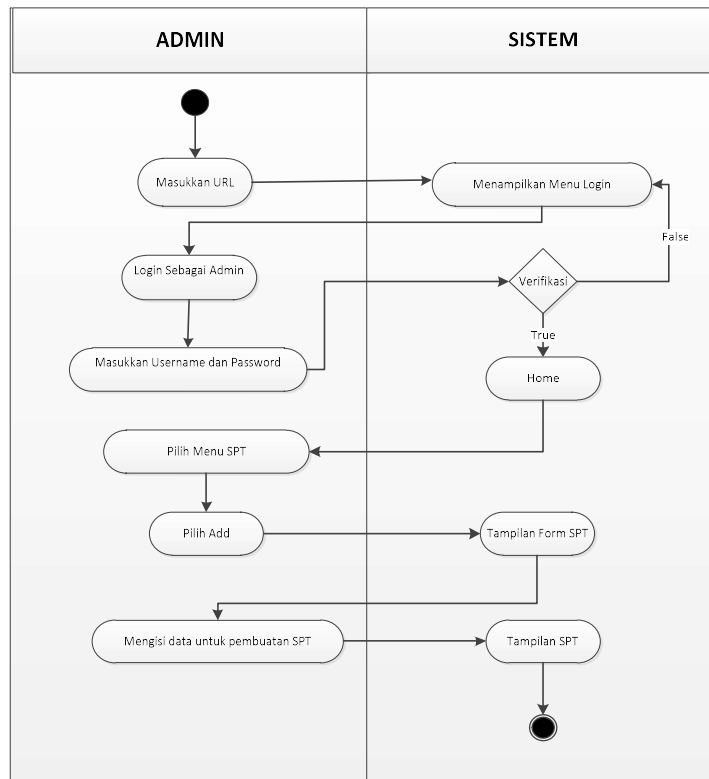
Gambar 5. Activity Diagram Login

Keterangan :

Admin memasukkan URL. Lalu Sistem menampilkan halaman Menu Login. Lalu Admin memasukkan Username dan Password. Lalu sistem menampilkan Menu Home.

b) Activity Diagram input SPT

Berikut ini menggambarkan Activity Diagram input SPT:



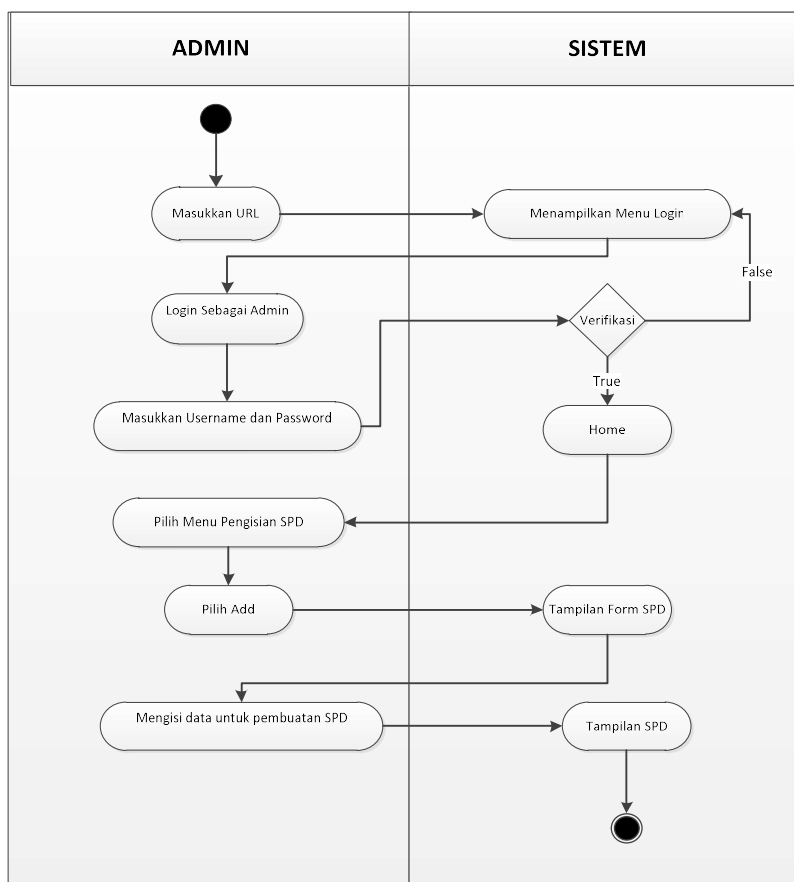
Gambar 6. Activity Diagram input SPT

Keterangan :

Admin melakukan *login*. Sistem menampilkan menu *Home*. Lalu Admin klik Menu SPT dan Klik *Add*. Lalu Sistem menampilkan *Form* SPT dan Kemudian Admin Mengisi *form* untuk Mengisi data pembuatan SPT dan setelah selesai lalu Sistem menampilkan SPT yang siap untuk dicetak.

c) *Activity Diagram input SPD*

Berikut ini menggambarkan *Activity Diagram input SPD*:



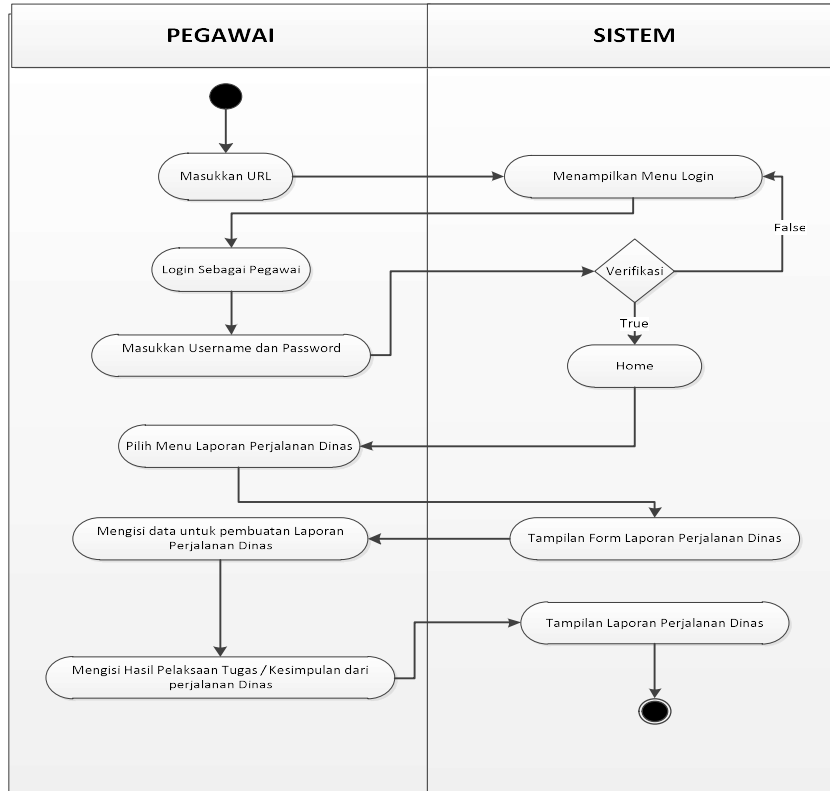
Gambar 7. Activity Diagram input SPD

Keterangan :

Admin melakukan *login*. Sistem menampilkan menu *Home*. Lalu Admin klik Menu SPD dan Klik *Add*. Lalu Sistem menampilkan *form* SPD dan Kemudian Admin Mengisi *form* untuk Mengisi data pembuatan SPD dan setelah selesai lalu Sistem menampilkan SPD yang siap untuk dicetak.

d) Activity Diagram input Laporan Perjalanan Dinas

Berikut ini menggambarkan Activity Diagram input Laporan Perjalanan Dinas:



Gambar 8. Activity Diagram input LPD

Keterangan :

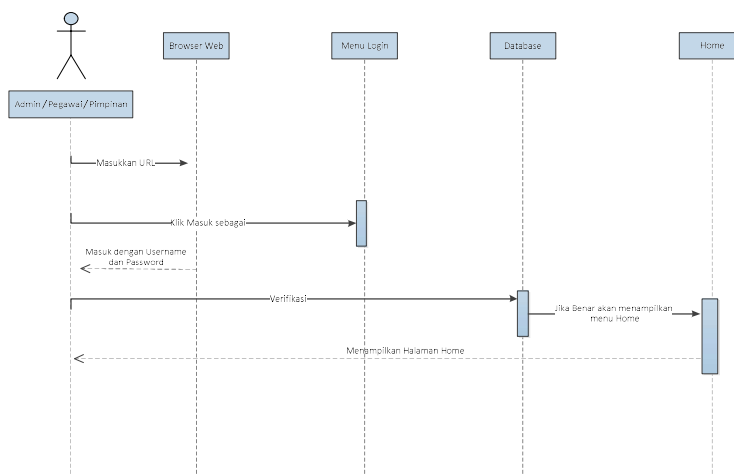
Pegawai melakukan *login*. Sistem menampilkan menu *Home*. Lalu Pegawai klik Menu Laporan Perjalanan Dinas dan Klik *Add*. Lalu Sistem menampilkan *form* LPD dan Kemudian Pegawai Mengisi *form* untuk Mengisi data pembuatan LPD dan Mengisi hasil atau kesimpulan dari Perjalanan Dinas dan setelah selesai lalu Sistem menampilkan LPD yang siap untuk dicetak.

3.3.3 Sequence Diagram

Sequence diagram adalah diagram yang menggambarkan kolaborasi dinamis antara sejumlah objek. Kegunaannya untuk menunjukkan rangkaian pesan yang dikirim antara objek juga interaksi antara objek. Sesuatu yang terjadi pada titik tertentu dalam eksekusi sistem. Berikut ini menggambarkan *Sequence Diagram* Sistem Informasi Pengelolaan Surat Perjalanan Dinas Komisi Pemilihan Umum Kabupaten Kuantan Singingi.

a) *sequence Diagram Login.*

Berikut ini menggambarkan *Sequence Diagram Login* :



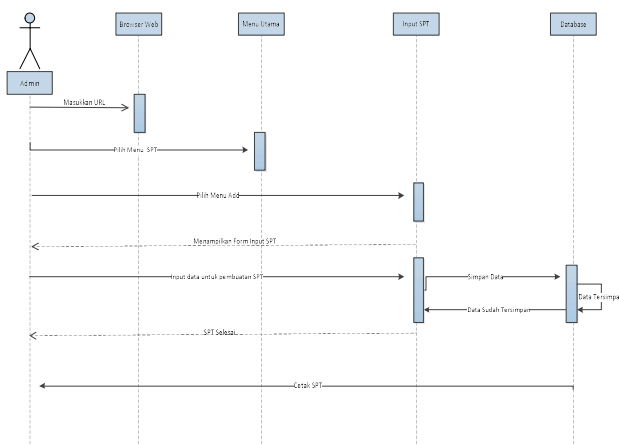
Gambar 9. Sequence Diagram Login

Keterangan :

Admin memasukkan URL ke *web browser*, maka sistem akan menampilkan *Menu Login*. Pada *Menu Login* ini Admin memasukkan *Username* dan *Password*. Lalu *Username* dan *Password* tersebut akan di validasi di *database*. Jika datanya *valid* maka akan masuk ke menu *Home*

b) *Sequence Diagram SPT.*

Berikut ini menggambarkan *Sequence Diagram Input SPT* :



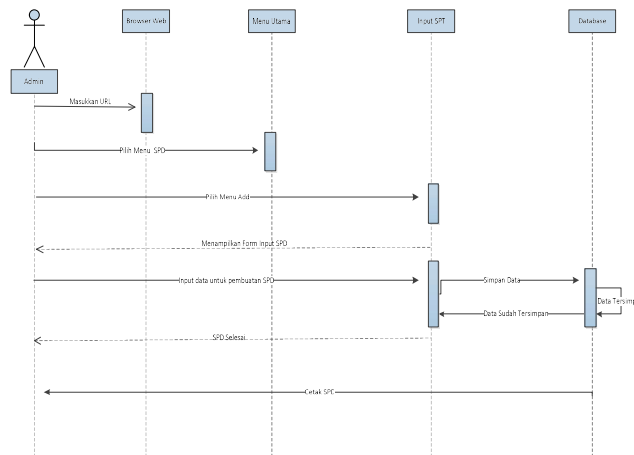
Gambar 10. Sequence Diagram SPT

Keterangan:

Setelah Admin langsung *login* dan masuk ke menu *Home*, lalu Admin langsung memilih menu SPT dan disana juga terdapat *Database* SPT yang pernah *diinput*, di menu ini Admin langsung akan memilih menu *Add* lalu sistem menampilkan *form Input* SPT lalu Admin langsung *input* data untuk pembuatan SPT dan jika sudah selesai maka sistem akan menyimpan datanya di *database*. Jika sudah tersimpan sistem akan menampilkan detail SPT yg sudah dibuat atau *diinput*.

c) *Sequence Diagram Input SPD.*

Berikut ini menggambarkan *Sequence Diagram Input SPD*:



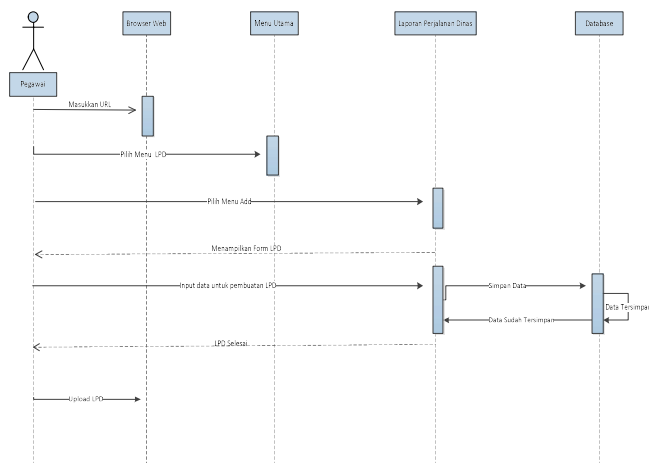
Gambar 11. Sequence Diagram SPD

Keterangan :

Setelah Admin langsung *login* dan masuk ke menu *Home*, lalu Admin langsung memilih menu SPD dan disana juga terdapat *Database* SPD yang pernah *diinput*, di menu ini Admin langsung akan memilih menu *Add* lalu sistem menampilkan *form Input* SPD lalu Admin langsung *input* data untuk pembuatan SPD dan jika sudah selesai maka sistem akan menyimpan datanya di *database*. Jika sudah tersimpan sistem akan menampilkan detail SPD yg sudah dibuat atau *diinput*.

d) *Sequence Diagram Laporan Perjalanan Dinas.*

Berikut ini menggambarkan *Sequence Diagram Input LPD*:

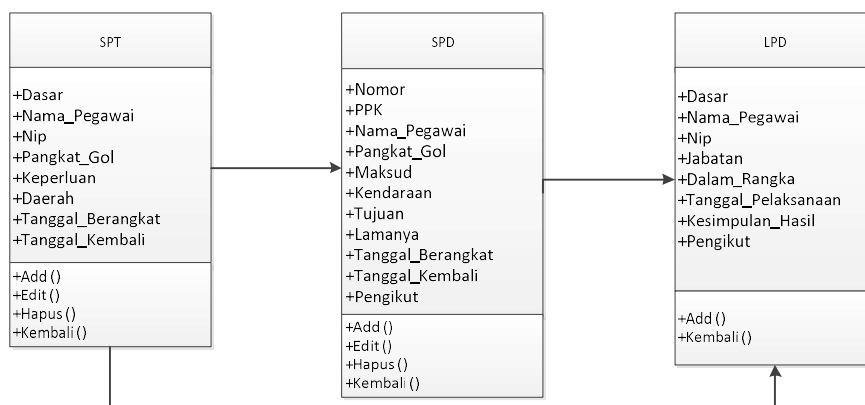


Gambar 12 Sequence Diagram LPD

Keterangan : Setelah Pegawai langsung login dan masuk ke menu Home, lalu Pegawai langsung memilih menu LPD dan disana juga terdapat Database LPD yang pernah diinput, di menu ini Pegawai langsung akan memilih menu Add lalu sistem menampilkan form Input LPD lalu Pegawai langsung input data untuk pembuatan LPD dan jika sudah selesai maka sistem akan menyimpan datanya didatabase. Jika sudah tersimpan sistem akan menampilkan detailLPD yg sudah dibuat atau diinput.

3.3.4 Class Diagram

Class Diagram merupakan diagram yang menunjukkan class-class yang ada dari sebuah sistem dan hubungannya secara logika. Class diagram menggambarkan struktur statis dari sebuah sistem. Berikut ini adalah class diagram Sistem Informasi Pengelolaan Surat Perjalanan Dinas pada Komisi Pemilihan Umum Kabupaten Kuantan Singingi:



Gambar 13. Class Diagram

3.4 Perancangan *interface* (Antar Muka)

Perancangan antar muka merupakan tahapan untuk membuat tampilan atau *design* dari sistem yang akan dibuat. Rancangan tampilan yang dibuat meliputi rancangan struktur menu, rancangan *input* dan rancangan *output* dari sistem yang akan dibuat. Berikut adalah rancangan *interface* pada Sistem Informasi Pengelolaan Surat Perjalanan Dinas pada Komisi Pemilihan Umum Kabupaten Kuantan Singingi :

1. *Design* Antarmuka Halaman *Login*



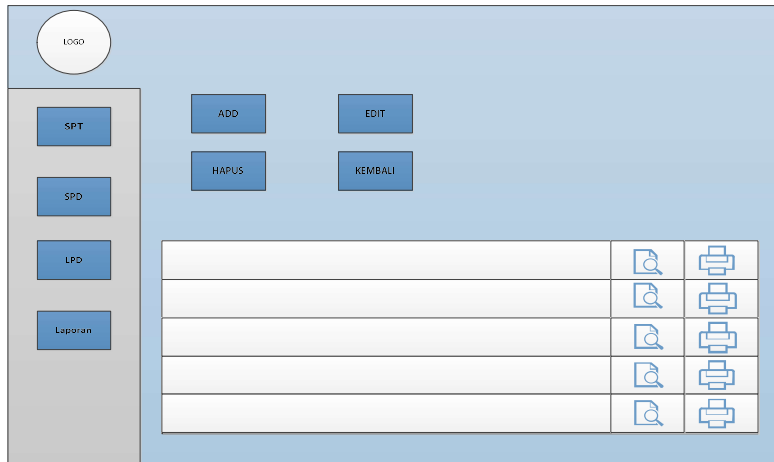
Gambar 14. *Design* Antarmuka Halaman *Login*

2. *Design* Antarmuka Halaman *Home*.

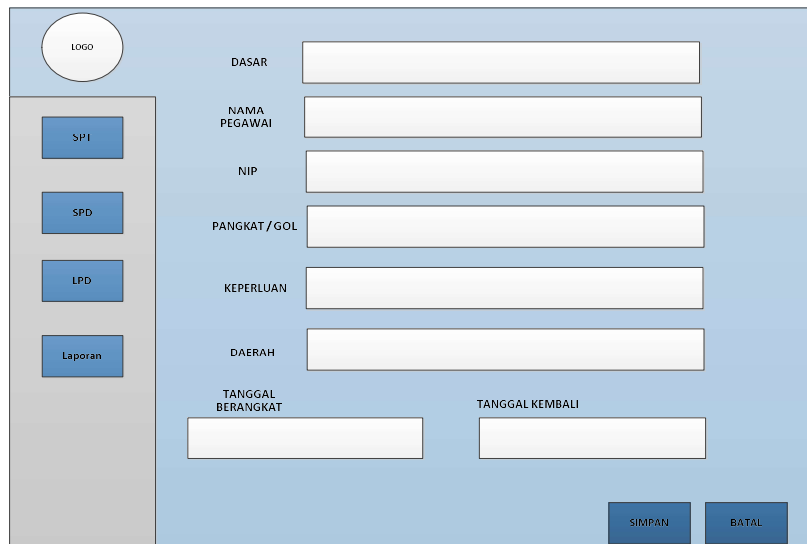


Gambar 15. *Design* Antarmuka Halaman *Home*

3. *Design* Antarmuka Halaman Surat Perintah Tugas (SPT).

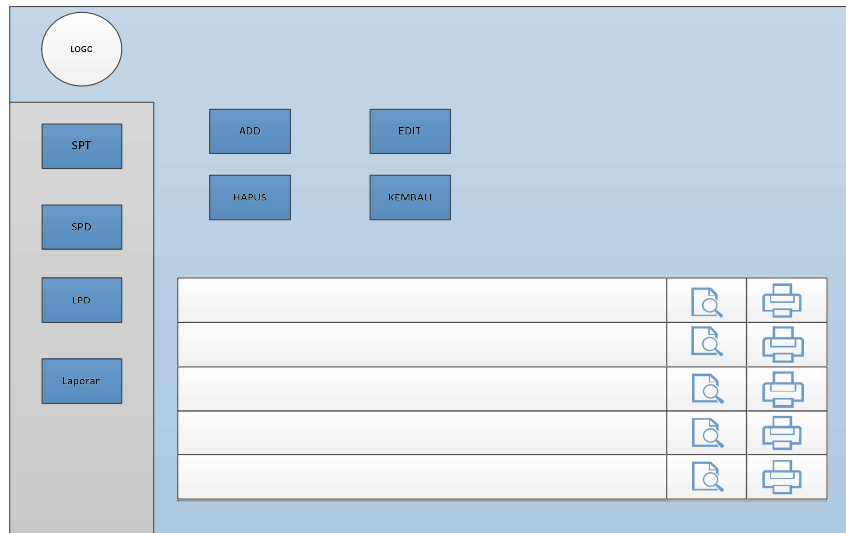


Gambar 16. *Design* Antarmuka Halaman SPT 1

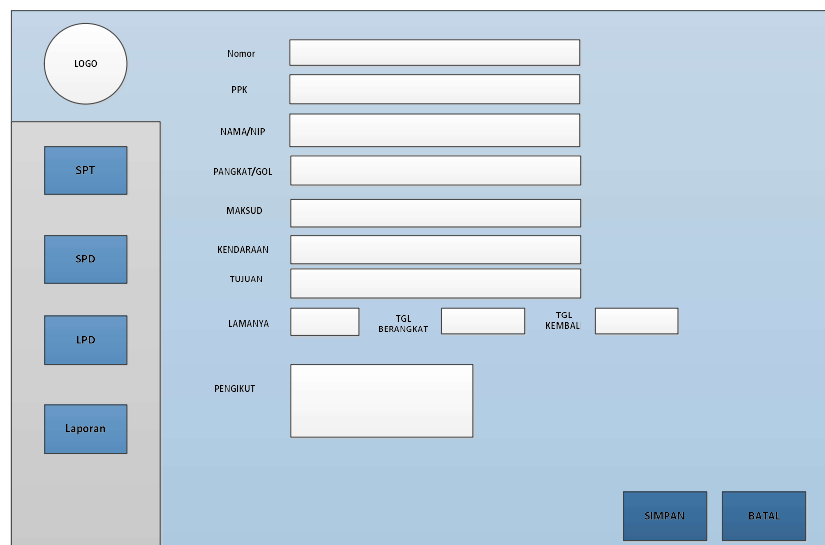


Gambar 17. *Design* Antarmuka Halaman SPT 2

4. *Design Antarmuka Halaman Surat Perjalanan Dinas (SPD).*

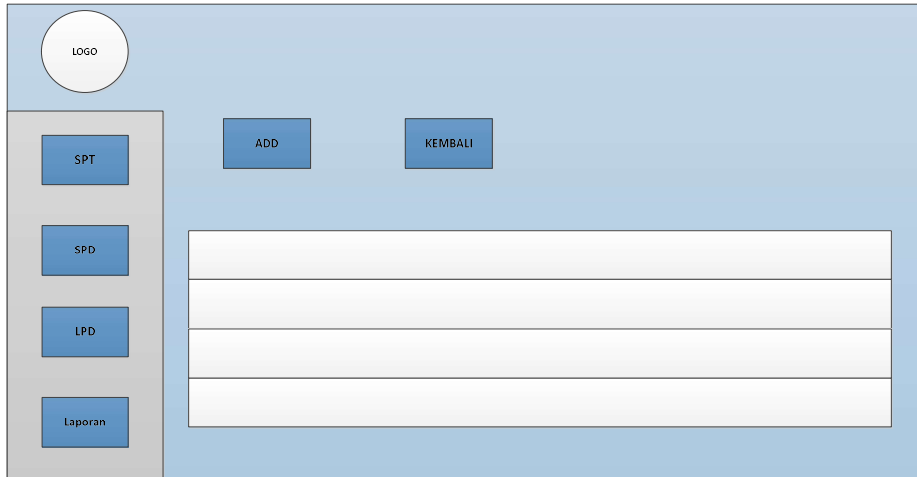


Gambar 18. Design Antarmuka Halaman SPD 1

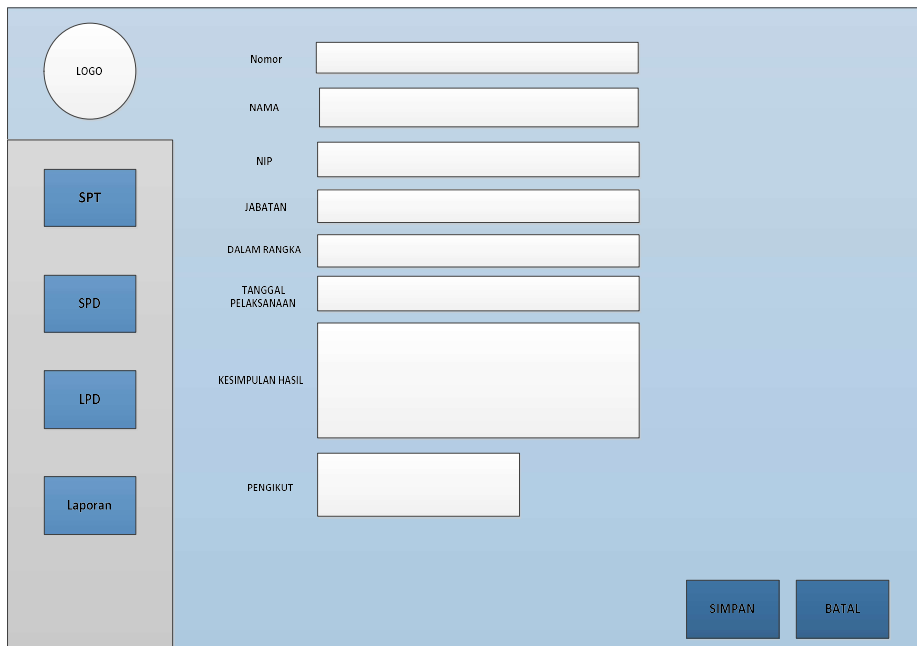


Gambar 19. Design Antarmuka Halaman SPD 2

5. *Design Antarmuka Halaman LPD*



Gambar 20. *Design Antarmuka Halaman LPD 1*



Gambar 21. *Design Antarmuka Halaman LPD 2*

3.5 Design Output

Perancangan *output* akan menampilkan data keluaran yang diinginkan dalam Sistem Informasi Pengelolaan Surat Perjalanan Dinas Pada Komisi Pemilihan Umum Kabupaten Kuantan Singingi.

a) Design Output SPT

Berikut ini adalah gambaran *design output* SPT yang diusulkan:

Dasar	Nama_Pegawai	Nip	Pangkat_Gol	Keperluan	Daerah	Tanggal_Berangkat	Tanggal_Kembali
99	xxx	99	xxx	xxx	xxx	99	99
↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓
99	xxx	99	xxx	xxx	xxx	99	99

Gambar 22. Design output SPT

b) Design Output SPD

Berikut ini adalah gambaran *design output* SPD yang diusulkan:

Nomer	PPK	Nama_Nip	Pangkat_Gol	Maksud	Kendaraan	Tujuan	Lamanya	Tanggal_Berangkat	Tanggal_Kembali	Pengikut
xxx	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx	99	99	xxx
↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓
xxx	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx	99	99	xxx

Gambar 23. Design output SPD

c) Design Output LPD

Berikut ini adalah gambaran *design output* LPD yang diusulkan:

Dasar	Nama	Nip	Jabatan	Dalam_Bangka	Tanggal_Pelaksanaan	Kesimpulan_Hasil	Pengikut
xxx	xxx	99	xxx	xxx	99	xxx	xxx
↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓
xxx	xxx	99	xxx	xxx	99	xxx	xxx

Gambar 24. Design output SPD

3.6 Design File

Dalam membuat suatu aplikasi diperlukan adanya *file* yang saling berinteraksi satu sama lainnya. *File-file* aplikasi yang dibutuhkan merupakan suatu kesatuan namun dibuat terpisah pada tempat yang berbeda dan tidak bisa dijalankan sendiri-sendiri, karna keterkaitannya dengan suatu aplikasi. *File* yang digunakan pada perancangan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

a) Design File Login

Tabel 1 Tabel File Pegawai

No	Nama Field	Keterangan
1.	Username	Text
2.	Password	Varchar (30)

b) Design File SPT

c) Tabel 2 Tabel File SPT

No	Nama Field	Keterangan
1.	Dasar	Varchar (50)
2.	Nama_Pegawai	Text
3.	Nip	INT
4.	Pangkat_Gol	Varchar (30)
5.	Keperluan	Varchar (50)
6.	Daerah	Varchar (30)
7.	Tanggal_Berangkat	Date
8.	Tanggal_Kembali	Date

d) Design File SPD

Tabel 3 Tabel File SPD

No	Nama Field	Keterangan
1.	Nomor	Varchar (30)
2.	PPK	Text
3.	Nama_Nip	Varchar (35)
4.	Pangkat_Gol	Varchar (20)
5.	Maksud	Varchar (20)
6.	Kendaraan	Varchar (20)
7.	Tujuan	Varchar (20)
8.	Lamanya	Varchar (20)
9.	Tanggal_Berangkat	Date

10.	Tanggal Kembali	Date
11.	Pengikut	Varchar (20)

e) *Design File LPD*

Tabel 4 Tabel File LPD

No	Nama Field	Keterangan
1.	Dasar	Varchar (20)
2.	Nama	Text
3.	Nip	INT
4.	Jabatan	Varchar (20)
5.	Dalam_Rangka	Varchar (30)
6.	Tanggal_Pelaksanaan	Date
7.	Kesimpulan_Hasil	Varchar (50)
8.	Pengikut	Varchar (50)

KESIMPULAN

Dalam perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Surat Perjalanan Dinas dimana agar pegawai dapat dengan mudah dalam pembuatan Surat Pengantar Tugas dan pembuatan Surat Perjalanan Dinas (SPD) dan mengurangi resiko kehilangan dokumen ataupun *human error*.

DAFTAR REFERENSI

- Vera Septyanti (2015). ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN SURAT PERJALANAN DINAS PADA KPU KABUPATEN BANGKA.
- StokCoding.Com (2019).SISTEM INFORMASI SURAT PERINTAH PERJALANAN DINAS (PHP).
- Al Fatta, Hanif. 2007. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi untuk Keunggulan*
- Syafi'I, M. (2004). *Membangun Aplikasi Ber-basis PHP dan MySQL*. Ed. I. Yogya-karta: ANDI.
- HM, Jogyanto. *Pengenalan Komputer: dasar ilmu komputer, pemrograman, sistem informasi dan inteligensi buatan*, Ed. III. Yogyakarta: Andi. 2005.
- Munawar. *Pemodelan Visual Dengan UML*. Yogyakarta: Ghara Ilmu. 2005.